

Savoir UTILISER UNE ÉQUATION CARTÉSIENNE DE DROITES

Toute la fiche se passe dans un plan muni d'un repère (O, I, J) orthogonal.

Ce qu'il faut avoir compris

- **Quand ai-je le droit d'écrire le = de l'équation cartésienne ?**
 - Si l'énoncé assure qu'un point $A(a; b)$ **est sur** (d) , alors je peux écrire l'**égalité** avec a et b .
 - Si l'énoncé demande si un point $A(a; b)$ est sur (d) , on ne le sait donc pas au départ. Alors je ne peux pas écrire l'égalité, je dois la tester.

Ce qu'il faut savoir faire :

- **Calculer la coordonnée manquante d'un point qui appartient à une droite (d)**


On me donne trois informations : $\begin{cases} \text{une équation cartésienne de la droite,} \\ \text{l'appartenance du point à la droite,} \\ \text{une des deux coordonnées du point (soit l'abscisse, soit l'ordonnée).} \end{cases}$

Méthode : 1) Je précise que le point appartient à la droite (pour avoir le droit d'écrire le = de l'équation).
 2) J'écris l'égalité de l'équation cartésienne en remplaçant x ou y par la coordonnée connue. J'obtiens une équation à résoudre d'inconnue la coordonnée manquante.
 3) Je résous l'équation et je trouve la coordonnée manquante.

- **Déterminer si un point $A(x_A; y_A)$ appartient ou non à une droite (d)**

On me donne trois informations : $\begin{cases} \text{une équation cartésienne de la droite,} \\ \text{l'abscisse du point,} \\ \text{l'ordonnée du point.} \end{cases}$

Méthode : 1) Je remplace x et y par x_A et y_A $\begin{cases} \text{dans le membre de droite de l'équation cartésienne et je calcule} \\ \text{dans le membre de gauche de l'équation cartésienne et je calcule.} \end{cases}$

 N'écrivez jamais l'égalité avant d'avoir fait vos deux calculs séparément.

2) Je constate que les deux résultats sont $\begin{cases} \text{égaux} \\ \text{ou différents.} \end{cases}$

3) Je conclus que $\begin{cases} A \in (d) \\ \text{ou } A \notin (d) \end{cases}$

Remarque : Il arrive souvent qu'un des deux membres de l'équation ne soit pas à calculer.

- Pour les équations de la forme $y = ax + b$: on ne calcule que $ax_A + b$ et $\begin{cases} \text{on trouve } y_A \\ \text{ou on ne trouve pas } y_A. \end{cases}$
- Pour les équations de la forme $\alpha x + \beta y + \gamma = 0$: on ne calcule que $\alpha x_A + \beta y_A + \gamma$ et $\begin{cases} \text{on trouve } 0 \\ \text{ou on ne trouve pas } 0. \end{cases}$
- Et pour les équations de la forme $x = c$, il n'y a rien à calculer... Soit x_A est égal à c soit il ne l'est pas.

Remarque : Cette méthode peut être utilisée pour **déterminer si trois points A , B et C sont alignés ou non**.

On détermine une équation cartésienne de (AB) et on teste si C appartient ou non à (AB) .

Mais ça sera plus long que d'utiliser les **vecteurs colinéaires** (voir fiche **VEC 02**).

On peut également l'utiliser pour **démontrer qu'un point est l'intersection de deux droites**.

Il suffit de tester si le point appartient ou non aux deux droites.

- **Tracer une droite (d)**

- **Méthode 1 avec une équation réduite :** Méthode purement graphique, si on ne demande pas de justification.
 - 1^{er} cas avec $x = c$: Je trace la droite "verticale" passant par l'abscisse c .
 - 2^{ème} cas avec $y = b$: Je trace la droite "horizontale" passant par l'ordonnée b .
 - 3^{ème} cas avec $y = ax + b$:
 - 1) Je trouve un 1^{er} point en plaçant l'ordonnée à l'origine b sur l'axe des ordonnées.
 - 2) Je trouve un 2^{ème} point avec le coefficient directeur a et la méthode de l'escalier.
- **Méthode 2 :** Méthode générale permettant de justifier le tracé en "calculant" deux points.
 - 1) Je choisis une valeur de x , je la remplace dans l'équation cartésienne et je calcule celle de y par équation.
 - 2) Les valeurs de x et de y trouvées sont les coordonnées d'un 1^{er} point de la droite.
 - 3) Je recommence avec une autre valeur choisie de x pour trouver un 2^{ème} point.
 - 4) Je trace en reliant les deux points (s'ils sont trop rapprochés, je peux calculer un 3^{ème} point).

Remarque : Choisir la valeur 0 est souvent pratique, mais pas toujours.

Il vaut mieux choisir une valeur qui permet d'éviter les fractions... Et ce n'est pas toujours facile...

Remarque : On peut très bien choisir une valeur de y et calculer celle de x par équation.

Remarque : C'est la méthode qui fonctionne toujours, notamment quand a et b ne sont pas utilisables.

- **Déterminer si deux droites (d_1) et (d_2) sont parallèles ou sécantes**

On vous laisse traiter tous seuls le cas trivial où l'une des deux droites est verticale ou horizontale.

- Si on me donne les deux équations cartésiennes :

Méthode : 1) Je trouve les deux coefficients directeurs avec les équations réduites.

2) Je constate que les deux coefficients sont $\begin{cases} \text{égaux} \\ \text{ou différents.} \end{cases}$

3) Je conclus que $\begin{cases} (d_1) // (d_2) \\ \text{ou } (d_1) \text{ et } (d_2) \text{ ne sont pas parallèles.} \end{cases}$

- Si on me donne quatre points :

Méthode : Même méthode en trouvant les deux coefficients directeurs avec les taux de variations.

Remarque : La méthode est plus rapide qu'avec les **vecteurs colinéaires**.

- **Déterminer les coordonnées du point d'intersection K de deux droites (d_1) et (d_2) sécantes**

Cette grosse compétence sera traitée séparément dans la fiche **DTE 03**.

Remarques sur les exercices

- L'exercice ① travaille sur les deux premières compétences à ne pas confondre :
 - calculer la coordonnée manquante d'un point qui appartient à une droite,
 - déterminer si un point appartient ou non à une droite.
- Les exercices ② et ③ sont des tracés de droites.
- Les exercices ④ et ⑤ demandent d'étudier des parallélismes de droites.
- Les exercices ⑥ et ⑦ traitent de points d'intersection de droites mais sans utiliser les techniques vues à la fiche **DTE 03**.
- L'exercice ⑧ est un gros problème de géométrie qui fait le bilan de nombreux outils vus cette année.

① Les exercices 1. à 3. sont indépendants.

1. On donne la droite $(d) : 3x - 2y + 1 = 0$.

- Déterminer l'abscisse du point R de (d) dont l'ordonnée vaut 8.
- Le point $M(20 ; 31)$ est-il sur (d) ?
- Déterminer l'ordonnée du point A de (d) dont l'abscisse vaut -5 .
- Le point $E(-7 ; -10)$ est-il sur (d) ?

2. On donne la droite $(\Delta) : y = -5x + 11,5$.

- Le point $B(3,5 ; -6)$ est-il sur (Δ) ?
- Le point S est sur (Δ) et a pour abscisse $-0,5$.
Calculer son ordonnée.
- Le point C a pour ordonnée 7,5.
Calculer son abscisse sachant qu'il appartient à (Δ) .

3. Soit (d) la droite d'équation cartésienne $2x - 5 = 3y + 8$.

- Déterminer si les points $E(2 ; -2)$ et $F(233 ; 151)$ appartiennent ou non à (d) .
- On donne le point $K(a ; 5)$ et le point $L(-3 ; b)$ sur la droite (d) .
Calculer a et b .

4. On donne les droites $(\Delta_1) : y = -5x - 35$, $(\Delta_2) : -2x + 4y - 194 = 0$ et $(\Delta_3) : x = 15$.
- Déterminer si $H(-15 ; 41)$ appartient à ces trois droites.
 - La droite (Δ_3) coupe la droite (Δ_1) en un point M .
Quelle l'abscisse de M ?
Calculer son ordonnée.
5. Soit les points $A(36 ; 21)$ et $B(40 ; 18)$ et les droites sécantes $(d) : 3x + 4y - 192 = 0$ et $(d') : 2x = 134 - 3y$.
L'un des deux points A et B est-il le point d'intersection des deux droites ?
6. Soit la parabole $(P) : 2x^2 - 3y - 5 = 0$.
- Déterminer l'ordonnée du point de (P) dont l'abscisse vaut 4.
 - Le point $M(6,5 ; 26,5)$ est-il sur (P) ?
 - Déterminer l'abscisse des points de (P) dont l'ordonnée vaut -1 .
 - Expliquer pourquoi aucun point de (P) n'a pour ordonnée -3 .
7. On considère le cercle $(C) : x^2 - 12x + y^2 - 6y + 20 = 0$.
- Les points $E(10 ; 6)$, $F(7 ; 8)$ et $G(3 ; -1)$ sont-ils sur (C) ?
 - Déterminer l'ordonnée du point de (C) dont l'abscisse vaut 1.

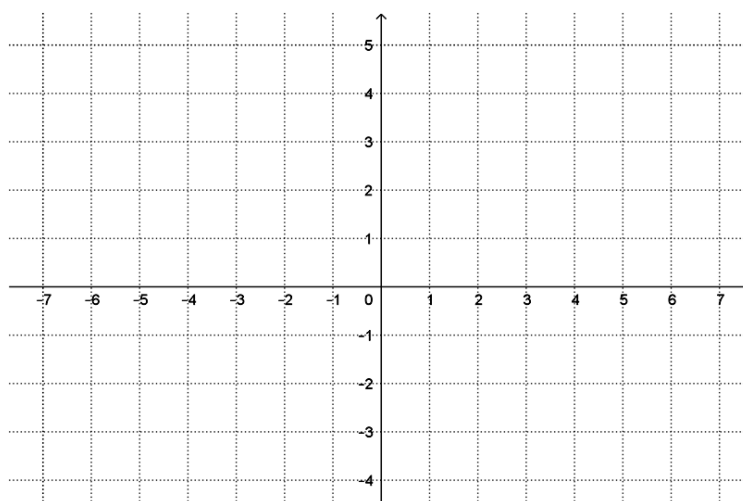
- ② Sur le graphique ci-contre, tracer sans justification les droites suivantes :

$$(d_1) : y = \frac{1}{2}x + 3 ; (d_2) : x = -5 ;$$

$$(d_3) : y = 3x - 3 ; (d_4) : y = -4x ;$$

$$(d_5) : y = -2 ; (d_6) : y = \frac{2}{3}x + 1 ;$$

$$(d_7) : -x + y - 4 = 0 ; (d_8) : 3y = -x - 3 .$$



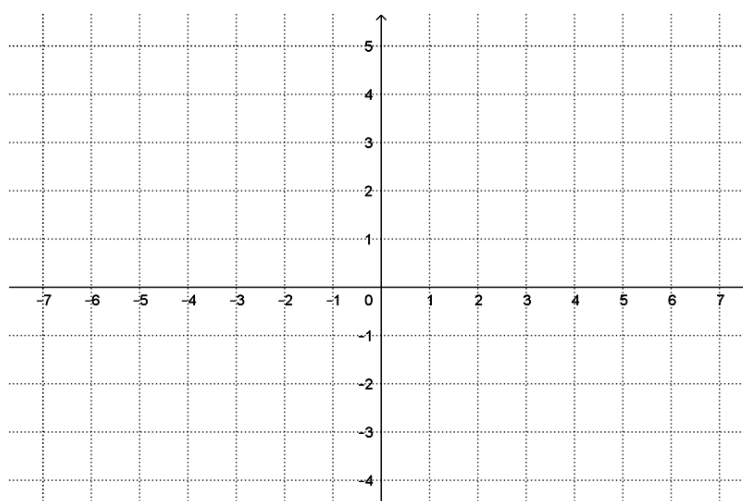
- ③ On donne les droites suivantes :

$$(d_1) : x - 3y + 5 = 0 ; (d_2) : -3x + y + 4 = 0 ;$$

$$(d_3) : 5x + 3y - 7 = 0 ; (d_4) : x + 8y - 13 = 0 ;$$

$$(d_5) : 3x - y = -17 ; (d_6) : 5x + 2y + 24 = 0 .$$

Pour chacune de ces droites, déterminer deux points permettant d'effectuer son tracé sur le graphique ci-contre.



④ Soit les points :

$A(12; 21)$, $B(-15; -24)$, $C(1; 5)$, $D(-5; -5)$, $E(3; 18)$, $F(-6; 126)$, $G(-5; 64)$,
 $H(0; -1)$, $K(-7; 13)$, $L(-7; -1)$, $M(41; 17)$, $N(41; -12)$ et $R(40,5; 68,5)$.

- a. Déterminer si les droites (AB) et (CD) sont parallèles ou non.
- b. De même avec (EF) et (GH) , puis avec (KL) et (MN) .
- c. Donner la décomposition en facteurs premiers des nombres entiers 475 et 285.
 En déduire le coefficient directeur de la droite (AR) .
 Les points A , B et R sont-ils alignés ?

⑤ On donne les droites $(d_1): 2y - 3x - 5 = 0$, $(d_2): \frac{3y}{2} = 3 - x$, $(d_3): 6x - 4y = -1$, $(d_4): x = -7$, $(d_5): \frac{y}{2} + \frac{x}{3} = 1$,
 $(d_6): y = 1,5x - 17,3$, $(d_7): 5x + 1 = -6$.

Déterminer celles qui sont parallèles parmi ces droites.

⑥ Soit les droites $(\delta_1): 11x - 9y + 55 = 0$ et $(\delta_2): -15x + 3y + 27 = 0$ supposée sécantes.

Démontrer que le point K de coordonnées $(4; 11)$ est le point d'intersection de ces deux droites.

⑦ Considérons la droite (Δ) d'équation $8x - 7y + 42 = 0$.

Déterminer les coordonnées du point d'intersection de (Δ) avec l'axe des abscisses, puis les coordonnées du point d'intersection de (Δ) avec l'axe des ordonnées.

⑧ Partie A : étude d'un triangle particulier

On donne les points $A(-4; 2)$, $B(7; -4)$ et $C(6; 6)$.

1.
 - a. Déterminer les coordonnées du milieu K de $[BC]$.
 - b. Montrer que les points A et K appartiennent à la droite (m_1) d'équation cartésienne $x + \frac{21}{2}y - 17 = 0$.
 - c. Que peut-on dire de la droite (m_1) pour le triangle ABC .
2. On pose L le milieu de $[AC]$.
 Déterminer une équation cartésienne de la droite (m_2) , médiane du triangle ABC issue de B .
3.
 - a. Montrer que $G(3; \frac{4}{3})$ est le point d'intersection des médianes (m_1) et (m_2) .
 - b. Calculer AG et AK , puis vérifier que $AG = \frac{2}{3}AK$.
 - c. Montrer que $BG = \frac{2}{3}BL$.
4. On pose M le milieu de $[AB]$.
 - a. Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{CG} et \overrightarrow{CM} et exprimer \overrightarrow{CG} en fonction de \overrightarrow{CM} .
 - b. En déduire que G appartient à la droite (m_3) , médiane du triangle ABC issue de C .

On vient de démontrer que les trois médianes de ABC se croisent en un même point G .

On dit qu'elles sont **concurrentes** en G et ce point est nommé **le centre de gravité du triangle**.

De plus, ce point se situe aux $\frac{2}{3}$ de chaque médiane en partant du sommet.

Partie B : généralisation à un triangle quelconque

Étant donné un triangle quelconque ABC , on pose K , L et M les milieux respectifs de $[BC]$, $[AC]$ et $[AB]$.

1. Utiliser la relation de Chasles et le point C pour démontrer que $\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{LK}$.

On définit le point G aux $\frac{2}{3}$ de la médiane $[AK]$ en partant de A , c'est-à-dire tel que $\overrightarrow{AG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AK}$.

2. Déduire de l'égalité vectorielle précédente que $3\overrightarrow{AB} + 3\overrightarrow{BG} = 2\overrightarrow{AB} + 2\overrightarrow{BL} + 2\overrightarrow{LK}$.

3. Démontrer alors que $3 \overrightarrow{BG} = 2 \overrightarrow{BL}$.

En déduire que G est aussi sur la médiane $[BL]$ et préciser sa position.

Ce qu'on vient de démontrer pour la médiane $[BL]$ peut se démontrer de la même manière pour la médiane $[CM]$.
Donc, si un point est aux $2/3$ d'une médiane, alors il est aux $2/3$ des deux autres médianes.

4. Utiliser la relation de Chasles et le point A pour démontrer que $\overrightarrow{AG} + \overrightarrow{BG} + \overrightarrow{CG} = \overrightarrow{0}$.

Cette égalité vectorielle est parfois prise comme définition du centre de gravité.