

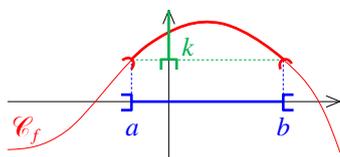
Savoir RÉSoudre GRAPHIQUEMENT UNE INÉQUATION DE LA FORME $f(x) < k$ OU DE LA FORME $f(x) < g(x)$, FAIRE UN TABLEAU DE SIGNES

Ce qu'il faut savoir faire :

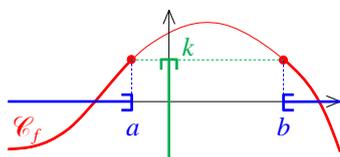
- **Résoudre graphiquement une inéquation $f(x) < k$ ou $f(x) \leq k$ ou $f(x) > k$ ou $f(x) \geq k$**
 - Comprenez que k est comparé à des **images $f(x)$** donc il est sur le même axe, celui des **ordonnées**. et que les solutions remplacent des x , donc sont sur l'**axe des abscisses**.
 - 1) Sur l'**axe des ordonnées**, je traduis $f(x) < k$ par un intervalle $] -\infty ; k [$ ou $f(x) \leq k$ par un intervalle $] -\infty ; k]$ ou $f(x) > k$ par un intervalle $] k ; +\infty [$ ou $f(x) \geq k$ par un intervalle $[k ; +\infty [$.

Crochets ouverts en k pour $<$ et $>$.
Crochets fermés en k pour \leq et \geq .

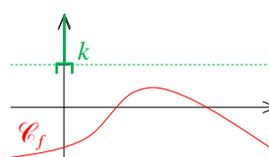
- 2) Je rejoin horizontalement **tous les morceaux** de la **courbe**.
Attention ! Il peut y en avoir plusieurs, vers la droite et vers la gauche. Et il peut ne pas y en avoir...
- 3) Je rejoin verticalement **tous les intervalles de solutions** sur l'**axe des abscisses**.
- 4) Je n'oublie pas de conclure avec \mathcal{S} sous forme d'intervalle ou de réunion de plusieurs intervalles.



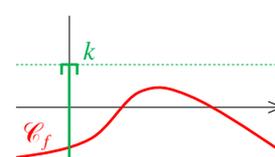
Pour $f(x) > k$, on a :
 $\mathcal{S} =] a ; b [$



Pour $f(x) \leq k$, on a :
 $\mathcal{S} =] -\infty ; a] \cup [b ; +\infty [$



Pour $f(x) > k$, on a :
 $\mathcal{S} = \emptyset$



Pour $f(x) \leq k$, on a :
 $\mathcal{S} = \mathbb{R}$

- On rappelle la **convention** passée : un énoncé montre une fenêtre graphique qui ne cache aucune information.

- **Résoudre graphiquement une inéquation $f(x) < g(x)$ ou $f(x) \leq g(x)$**
 - On n'aura pas besoin de l'axe des ordonnées !!!
 - 1) Je trouve **tous les points d'intersection** des deux **courbes**.
 - 2) Je repère **tous les morceaux de la courbe \mathcal{C}_f** qui sont en-dessous de la **courbe \mathcal{C}_g** .
 - 3) Je rejoin horizontalement **tous les intervalles de solutions** sur l'**axe des abscisses**.

⚠ Les crochets sont ouverts pour $<$ et fermés pour \leq (sauf en $-\infty$ et $+\infty$).

- **Faire graphiquement un tableau de signes d'une fonction**
 - Bien comprendre qu'une fonction est positive lorsque $f(x) > 0$. et qu'elle est négative lorsque $f(x) < 0$.
 - 1) Je trouve **tous les points d'intersection** de la **courbe** avec l'axe des abscisses. Cela me donne les **abscisses** où f est nulle.
 - 2) Je repère **tous les morceaux de la courbe \mathcal{C}_f** qui sont au-dessus de l'axe des abscisses. Cela me donne les **intervalles** sur lesquels f est positive.
 - 3) Je repère **tous les morceaux de la courbe \mathcal{C}_f** qui sont en-dessous de l'axe des abscisses. Cela me donne les **intervalles** sur lesquels f est négative.
 - 4) Je traduis tout ça par un tableau de la forme

x	$-\infty$	\dots			$+\infty$
signes de $f(x)$	-	0	+		

Remarque : Il peut y avoir plusieurs annulations :

x	$-\infty$	\dots							$+\infty$
signes de $f(x)$	+	0	-	0	+	0	-		

Remarque : Il peut y avoir annulation sans changement de signes :

x	$-\infty$	\dots			$+\infty$
signes de $f(x)$	+	0	+		

Remarque : Il peut y avoir une valeur interdite :
On fait alors une **double barre**.

x	$-\infty$...	$+\infty$
signes de $f(x)$	+		-

Et il peut alors y avoir changement de signes sans annulation.

Remarque : Le domaine de définition peut ne pas aller de $-\infty$ à $+\infty$:

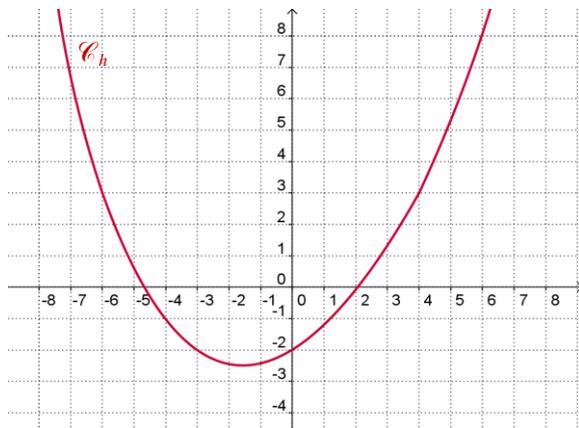
x	0	...	20
signes de $f(x)$	-		+

Remarques sur les exercices

- L'exercice ① est une série d'inéquations à résoudre graphiquement.
- L'exercice ② demande des tableaux de signes.

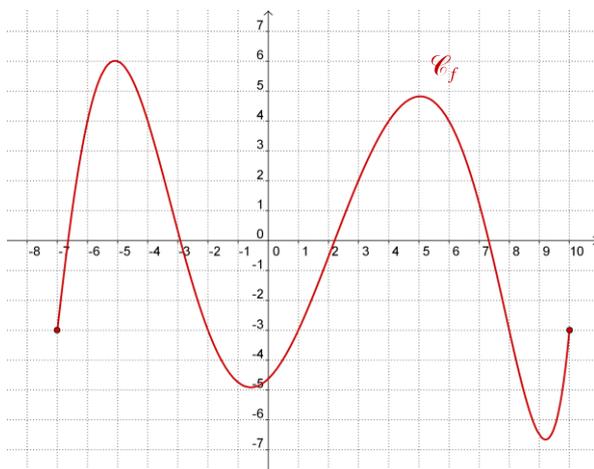
① 1. Résoudre graphiquement :

- a. $h(x) \leq 3$ b. $h(x) > 3$ c. $h(x) \geq -2$
d. $h(x) < -2$ e. $-2 \leq h(x) < 3$



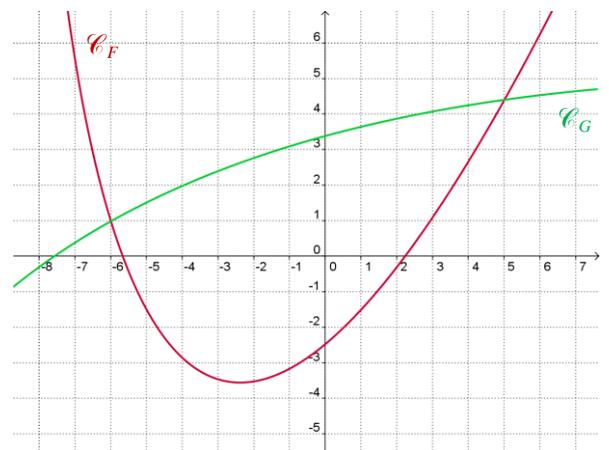
2. Résoudre graphiquement :

- a. $f(x) \geq -3$ b. $-3 < f(x) < 4$ c. $f(x) \geq 7$

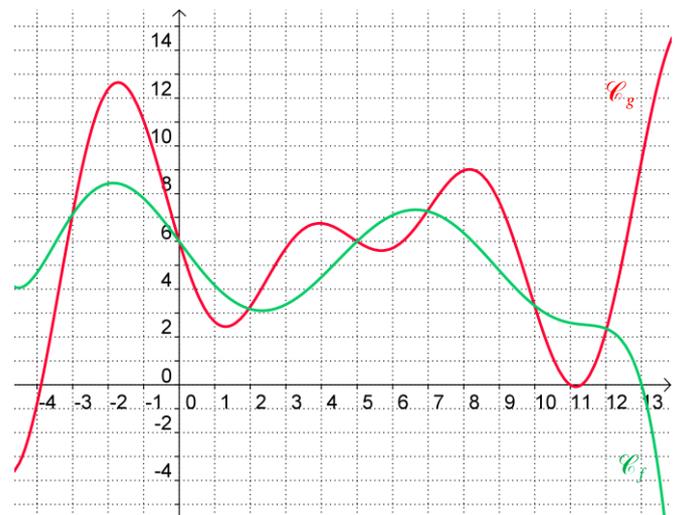


3. Résoudre graphiquement :

- a. $F(x) \leq G(x)$ b. $F(x) < G(x)$ c. $F(x) \geq G(x)$



4. Résoudre graphiquement $f(x) \leq g(x)$.



② Établir le tableau de signes des fonctions f_1, f_2, \dots et f_{18} , dont les représentations graphiques sont données ci-dessous et nommées $\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2, \dots$ et \mathcal{C}_{18} :

