

## Savoir RÉSOUDRE UNE ÉQUATION DE LA FORME $f(x) = k$ OU DE LA FORME $f(x) = g(x)$

Ce qu'il faut savoir faire :

- **Résoudre algébriquement** une équation  $f(x) = k$  ou une équation  $f(x) = g(x)$

Pas de nouvelle méthode.

On utilise les techniques habituelles des équations du premier degré (suppressions par équilibrages) ou des équations du second degré (équations carrés, ou équations produits-nuls).

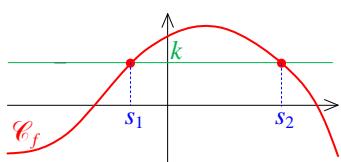
- **Résoudre graphiquement** une équation  $f(x) = k$

- Comprenez que  $k$  est égal à des **images**  $f(x)$  donc est sur le même axe, celui des **ordonnées**, et que les solutions remplacent des  $x$ , donc sont sur l'**axe des abscisses**.

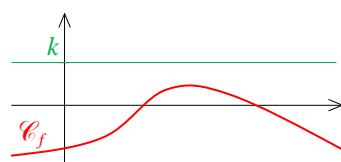
- 1) Je pars de  $k$  sur l'**axe des ordonnées**.
- 2) Je rejoins horizontalement **tous les points** de la **courbe**.

Attention ! Il peut y en avoir plusieurs, vers la droite et vers la gauche. Et il peut ne pas y en avoir...

- 3) Je rejoins verticalement **toutes les solutions** sur l'**axe des abscisses**.
- 4) Je n'oublie pas de conclure avec  $\mathcal{S} = \{ \dots \}$ .



On conclut avec :  
 $\mathcal{S} = \{ s_1 ; s_2 \}$

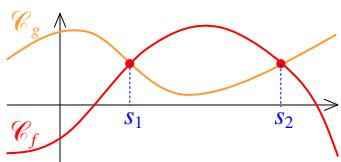


On conclut avec :  
 $\mathcal{S} = \{ \}$  ou  $\mathcal{S} = \emptyset$

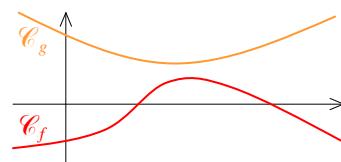
- On rappelle la **convention** passée : un énoncé montre une fenêtre graphique qui ne cache aucune information.

- **Résoudre graphiquement** une équation  $f(x) = g(x)$

- On n'aura pas besoin de l'axe des ordonnées !!!
- 1) Je trouve **tous les points d'intersection** des deux **courbes**.  
Là aussi, il peut y en avoir un seul, plusieurs ou aucun.
- 2) Je rejoins verticalement **toutes les solutions** sur l'**axe des abscisses**.



On conclut avec :  
 $\mathcal{S} = \{ s_1 ; s_2 \}$



On conclut avec :  
 $\mathcal{S} = \{ \}$  ou  $\mathcal{S} = \emptyset$

- **Conjecturer graphiquement des solutions et les vérifier algébriquement**

Certaines fonctions donnent des équations qu'on ne sait pas résoudre.

Et certaines graphiques manquent de précision pour être certain des solutions trouvées.

- 1) Je **conjecture** graphiquement les solutions (c'est-à-dire que je les propose sans être certain qu'elles sont justes).
- 2) Je calcule les images de ces solutions conjecturées pour vérifier si elles sont bien solutions de l'équation.

- **Discuter suivant les valeurs de  $k$  le nombre de solutions d'une équation  $f(x) = k$**

Il s'agit de trouver toutes les ordonnées  $k$  telles que l'équation  $f(x) = k$  possède zéro solution, puis toutes les ordonnées  $k$  telles que l'équation  $f(x) = k$  possède une seule solution, puis toutes les ordonnées  $k$  telles que l'équation  $f(x) = k$  possède deux solutions, ou trois, etc...

Dans chaque cas, les valeurs de  $k$  sont dans un ensemble de quelques valeurs  $\{ \dots \}$ , ou dans un intervalle avec crochets, ou dans une réunion d'intervalles.

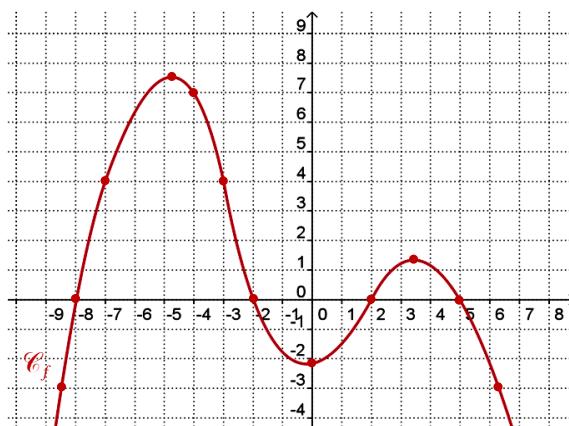
Remarques sur les exercices

- L'exercice ① est une série d'équations à résoudre graphiquement.
- Les exercices ② et ③ travaillent les deux méthodes de résolutions, algébrique et graphique.
- Les exercices ④ et ⑤ sont des discussions...

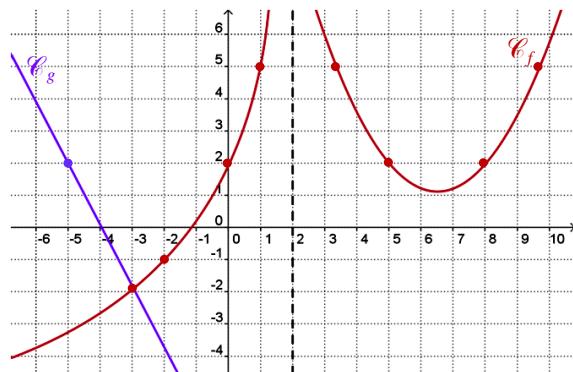
① Dans cet exercice, toutes les solutions sont des nombres entiers.

1. Résoudre graphiquement :

- a.  $f(x) = 4$       b.  $f(x) = 0$       c.  $f(x) = 8$   
 d. L'équation  $f(x) = 7$  possède une solution  $s_1$  entière et une solution  $s_2$  non entière.  
 Donner un encadrement de  $s_2$  entre deux entiers.



2. Résoudre graphiquement : a.  $f(x) = 2$   
 b.  $g(x) = 2$       c.  $f(x) = -1$       d.  $f(x) = g(x)$



② On définit les fonctions  $f$ ,  $g$  et  $h$  par :

$$f(x) = x^2 - 1 ; \quad g(x) = 4x - 5 ; \quad h(x) = -2x - 1 .$$

On a représenté graphiquement ces fonctions ci-contre :

1. Pour chacune des neuf équations suivantes, conjecturer, lorsque c'est possible, l'ensemble des solutions.

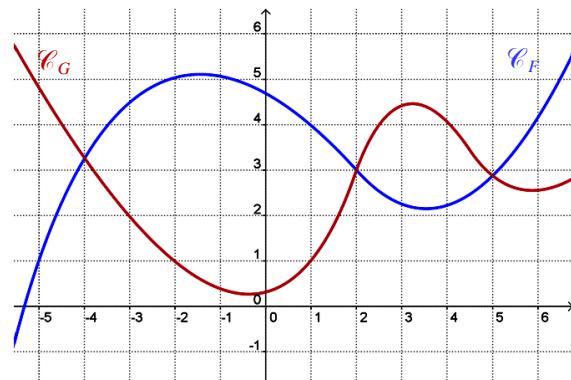
On les notera  $\mathcal{S}_1$ ,  $\mathcal{S}_2$ , etc.

- (E<sub>1</sub>) :  $f(x) = 1$  ; (E<sub>2</sub>) :  $h(x) = 1$  ; (E<sub>3</sub>) :  $f(x) = 0$  ;  
 (E<sub>4</sub>) :  $f(x) = 3$  ; (E<sub>5</sub>) :  $g(x) = -1$  ; (E<sub>6</sub>) :  $f(x) = -1$  ;  
 (E<sub>7</sub>) :  $f(x) = g(x)$  ; (E<sub>8</sub>) :  $g(x) = h(x)$  ; (E<sub>9</sub>) :  $f(x) = h(x)$  .

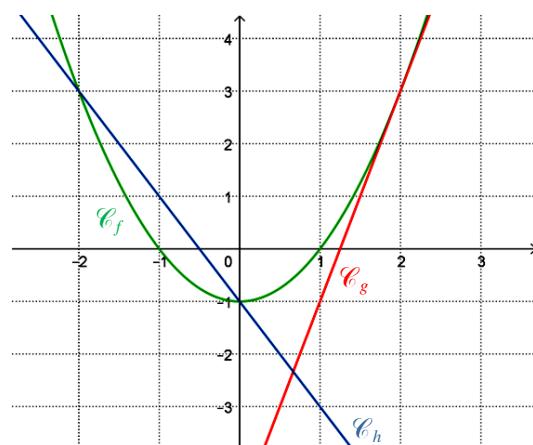
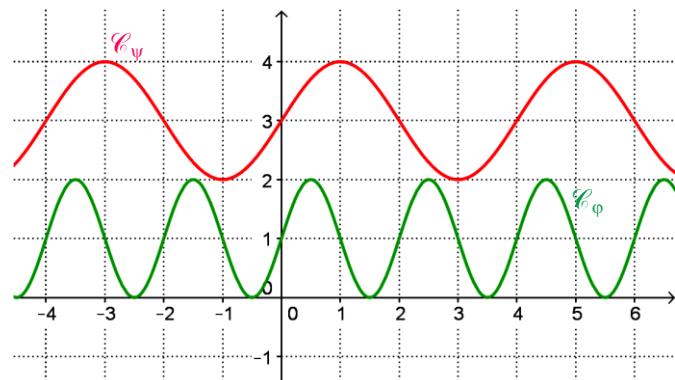
2. Résoudre algébriquement chacune de ces équations.

3. Résoudre graphiquement :

- a.  $F(x) = 1$       b.  $G(x) = 1$       c.  $F(x) = G(x)$



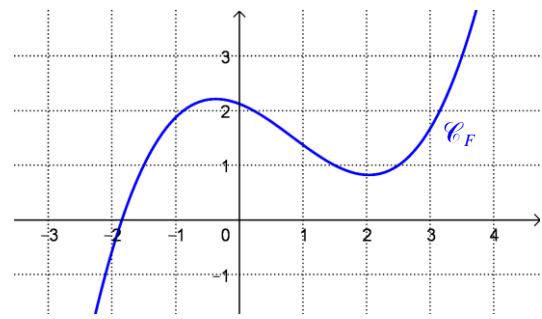
4. Voici la courbe de deux fonctions dites périodiques : elles répètent le même motif de  $-\infty$  à  $+\infty$ . Résoudre graphiquement les drôles d'équations  $\varphi(x) = 1$  et  $\psi(x) = 3$ .



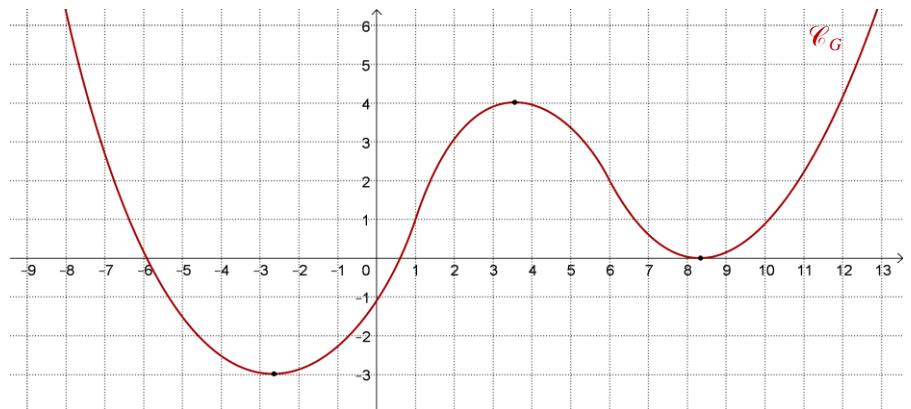
- ③ Soit la fonction  $F : x \mapsto 0,2 x^3 - 0,5 x^2 - 0,45 x + 2,125$ .

On considère l'équation  $F(x) = 1$ .

1. Choisir de résoudre cette équation soit algébriquement soit graphiquement et expliquer son choix.
2. Comment vérifier les solutions trouvées ?



- ☞ ④ Discuter suivant les valeurs du réel  $m$  le nombre de solutions de l'équation  $G(x) = m$ .



- ☞ ⑤ Discuter suivant les valeurs de  $k$  le nombre de solutions de l'équation  $H(x) = k$ .

